

Nom : .....	<b>Technologie</b>	TP cours	
Prénom : .....		<i>Le dessin technique</i>	Ressource
Date : .....			<b>1 / 2</b>
6eme .....			

## 1. Principe

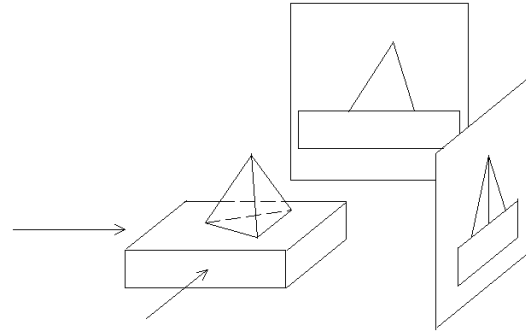
Pour définir un objet, il faut avoir plusieurs vues pour pouvoir définir toutes ses formes.

Pour le dessin technique, on définit :

Une VUE DE FACE. Généralement c'est la vue principale : elle est la plus imposante et définit le plus de formes.

Les autres vues sont les autres directions usuelles d'observation en tournant de 90° autour de la pièce. Soit :

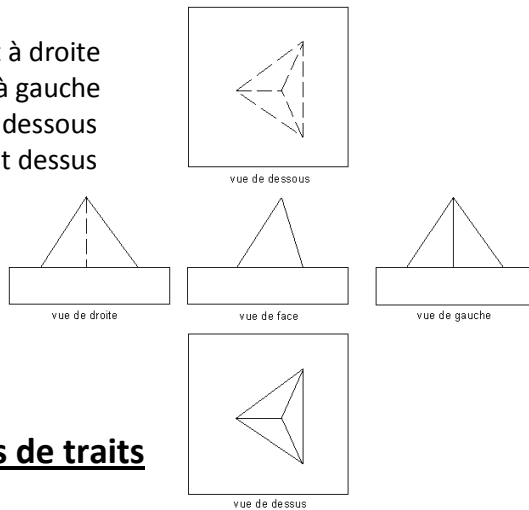
- VUE DE DROITE
- VUE DE GAUCHE
- VUE DE DERRIERE
- VUE DE DESSUS
- VUE DE DESSOUS



## 2. Disposition des vues

Position des vues par rapport à la vue de face :

- La vue de gauche est à droite
- La vue de droite est à gauche
- La vue de dessus est dessous
- La vue de dessous est dessus



## 3. Les différents types de traits

Continu fort : arêtes et contours vus		
Interrompu fin : arêtes et contours cachés		
Mixte fin : axes, plans de symétrie,		

## 4. Le cartouche

Il est obligatoire et indique les différentes informations du dessin tel que :

- Le nom de la pièce
- Le nom du dessinateur
- La date de réalisation ou de modification
- L'établissement ou l'entreprise
- L'échelle du dessin
- Le nombre de page

C'est la pièce d'identité du dessin.

DRAWN BY DAVID AGOSTINI	Titre Exemple de cartouche	DATE 3/22/2012
SCALE 1: 10	Etablissement LILASCHOOL	PAGE 1 OF 1

Nom : .....	<b>Technologie</b>	TP cours	
Prénom : .....		<i>Le dessin technique</i>	Ressource
Date : .....			2 / 2
6eme .....			

## 5. Applications

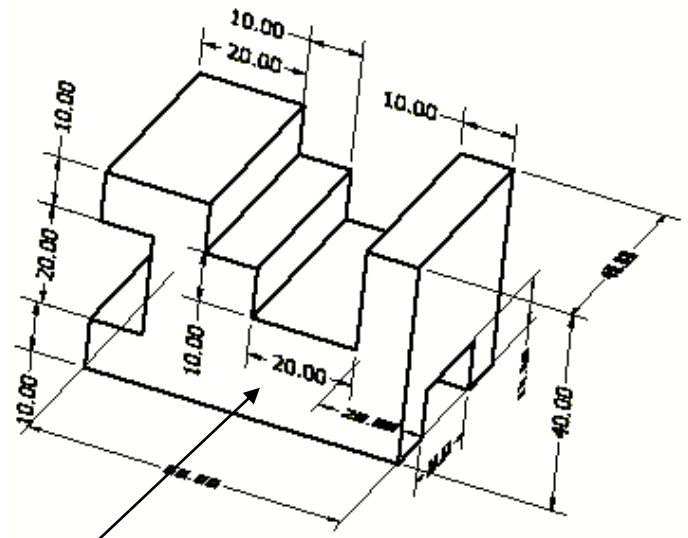
A partir de la vue en 3D suivante (projetée aussi au tableau), réaliser sous Visio les vues de :

- Face
- Dessus
- Dessous
- Droite
- Gauche

Il faut respecter, les codes et la disposition des vues.

Vous prendrez une échelle de 1 : 1.

L'espace entre chacune des vues devra être identique.



Vue de face